Cross Racing Championship 2005

ON THE CD

RACING

▶ Distribusi yang tak sama membuat Cross Racing Championship (CRC) 2005 beredar dalam waktu berbeda. Game ini sudah hadir di Eropa akhir 2005, tapi justru baru akan edar di Amerika tahun 2006. Invictus pun tampaknya kurang antisipatif, sehingga tetap nekat membubuhi angka 2005 di game-nya. Padahal, CRC sebenarnya tidak mengacu ke *event* tertentu. Setidaknya hal ini dilihat dari model mobilnya yang fiktif.

CRC 2005 sangat bertolak belakang dengan seri Need For Speed. Di sini tak ada merek mobil terkenal, opsi *tune-up* dan modifikasi pun sangat minim. Namun di sisi lain, CRC 2005 unggul mutlak dalam kerealistikan.

Kualitas grafik terbilang bagus, meski model mobil masih kurang halus. CRC 2005 bahkan memberi hingga 11 mode kamera! Setiap mode kamera bisa diakses saat permainan maupun *Replay*. Pengecualian hanya pada tingkat kesulitan profesional. Mode ini adalah tingkat kesulitan tertinggi dalam CRC 2005. Dalam mode ini *damage* bersifat permanen.

Fitur damage merupakan kelebihan utama game ini. Kerusakan mobil tak hanya mempengaruhi grafik, tapi juga permainan. Pujian lain patut diberikan atas kontrolnya. Pengendalian tak sama antara setiap mobil, bahkan jenis ban yang berbeda menyebabkan cengkraman yang berbeda pula terhadap jalan. Meski menggunakan keyboard, traksi ban seolah tetap terasa. Bagi yang menginginkan kerealistikan, CRC 2005 layak Anda coba.—*Jossi Saputra*

Fitur *damage* tidak hanya mempengaruhi *gameplay*, tapi juga penampilan fisik mobil Anda.

DATA TEKNIS

Perusahaan	Three Interactive/Invictus www.crc-game.com
Kebutuhan Minimum	P4 1.4 GHz; RAM 256 MB (512 MB untuk XP); NVIDIA GeForce 2 MX 400/ATI Radeon 8500; Harddisk 700MB; DirectX 9.0 compatible soundcard; Windows 98, 2000 /XP.
Multiplayer	LAN, Internet.
Plus	Kontrol realistis, fitur damage secara grafik dan gameplay, mode kamera sangat banyak.
Minus	Mobil fiktif, tune-up dan modif terbatas.

KONTROL

Up	Accelerate
Down	Brake
Left/Right	Steering
LCtrl	Handbrake
C	Clutch
A	Shift Up
Z	Shift down
Back Space	Repair
H	Horn
R	Rescue
F1-F11	Camera

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100	Nilai Max.	Total Test	Dalam %
Grafik		30	25	83%
Gameplay		40	32	80%
Suara		20	14	70%
Fitur		10	8	80%

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **79 = 79%**

The Suffering: Ties That Bind

ACTION

Torque bisa menggunakan dua senjata sejenis di kedua tangannya. Sedangkan jenis senjata yang bisa dibawa hanya dua, plus granat dan molotov.

▶The Suffering: Ties That Bind Game menambah daftar game yang terlambat edar di sini. Game ini merupakan sekuel kedua dari seri The Suffering yang edar beberapa bulan sebelumnya. Alur cerita masih berkaitan erat, sehingga cukup membingungkan bagi yang tidak memainkan seri pertamanya. Banyaknya *flashback* dan halusinasi membuat alur cerita semakin sulit dicerna.

Ties That Bind diawali dengan kaburnya Torque dari penjara. Namun kampung halaman bukan tempat damai bagi Torque, karena Baltimore kini menjadi kota mati. Berbagai monster tiba-tiba muncul dan menghancurkan segalanya. Seiring perjuangan Torque bertahan hidup, perlahan tapi pasti misteri pembunuhan atas keluarganya juga mulai terkuak.

Dalam banyak hal game ini sebenarnya tidak begitu istimewa. *Gameplay* tak jauh beda dengan game sejenis. Linear, dengan beberapa *puzzle* sederhana. Bedanya Torque bukanlah manusia biasa. Ia dapat berubah wujud menjadi monster saat *Insanity bar*-nya penuh. Wujud barunya ini lebih *powerful*, bahkan dibanding senjata apapun yang dimilikinya.

Kualitas grafik game ini pun tidak istimewa. Namun The Suffering: Ties That Bind memberikan opsi pergantian mode pandang dari *third person ke first person* dan sebaliknya. Hal ini sekaligus mengeliminasi kelemahan kamera saat mode *third person view*. Grafiknya pun terbantu dengan adanya berbagai efek yang cukup realistik, seperti darah yang bisa muncrat dan membasahi Torque, misalnya. Sayang, kualitas suara kurang mendukung suasana. Suara orang sering kali tiba-tiba terdengar tanpa jelas dari mana asalnya.—*Jossi Saputra*.

DATA TEKNIS

Perusahaan	Midway Games/Surreal Software www.thesuffering.midway.com
Kebutuhan Minimum	PIII 1.0 GHz; DirectX 9.0c; RAM 128 MB; 3D 32 MB DirectX8.0 video card; Harddisk2 GB ; DirectX 8.0 compatible soundcard; Windows 98/Me, 2000 /XP.
Multiplayer	Tidak.
Plus	Insanity, efek grafik, pergantian mode pandang.
Minus	Alur membingungkan, suara kurang presisi, linear, bugs.

KONTROL

W, A, S, D	Movement
LShift	Run/Walk
Mouse Button 1	Attack
Mouse Button 2	Range Attack
Mouse Button 3	Secondary Attack
C	Insanity
Spacebar	Jump
LCtrl	Crouch
E	Use
Z	Pickup Weapon
Q	Change Weapon

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100	Nilai Max.	Total Test	Dalam %
Grafik		30	26	87%
Gameplay		40	30	75%
Suara		20	12	60%
Fitur		10	4	40%

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **72 = 72%**

Peter Jackson's KingKong

Peter Jackson's KingKong merupakan game resmi dari film berjudul sama. Namun porsi terbesar dari game ini berlokasi di Skull Island. Sebuah pulau dengan bahaya yang mengancam di setiap langkah Anda. Sebuah pulau yang merupakan kerajaan milik Kong, sang gorilla raksasa.

Jossi Saputra

Tombak berapi lebih ampuh dari tombak biasa. Dari rongga batu ini bidik dinosaurus di bawah, dua tombak berapi cukup untuk menghabisinya.

Dalam game ini, Anda akan bermain sebagai Jack dan Kong. Perlu diketahui bahwa semua binatang di pulau ini berukuran raksasa. Untuk melalui pulau ini dengan selamat, berikut beberapa tips yang bisa menolong.

- Jika monitor Anda tidak bertipe *widescreen*, segera ubah mode *default* 16:9 menjadi 4:3 dalam menu *Option*. Ini membuat pandangan lebih luas.
- Semua binatang bisa dipancing dengan umpan. Manfaatkan ulat, ikan, atau capung sebagai umpan dan bunuhlah saat ia sibuk memakannya.
- Jack tak bisa membunuh V-Rex! Hanya Kong yang bisa membunuhnya.
- Peluru sangat terbatas. Tombak pun tak banyak. Satu-satunya penolong adalah tumpukan tulang yang bisa menjadi sumber tombak (tulang) yang tak terbatas.
- Tombak berapi lebih ampuh daripada tombak biasa. Api juga menjadi unsur *gameplay* yang penting di sini, terutama untuk membakar semak yang menutupi jalan.
- Tiap level dari game ini berdurasi cukup pendek, tapi bisa sangat menantang. Kecuali Anda adalah Kong, bertarung frontal bukanlah ide bagus di sini. Akhir kata selamat bermain!

Meskipun berukuran besar, Kong dapat bergerak lincah. Manfaatkan dahan pohon dan *platform* untuk bergantungan serta akar pohon untuk meniti dinding.

Sebagai Jack, jangan bertarung frontal. Gunakan umpan dan lemparkan melalui jendela batu lalu tembaki kelelawar yang memakannya (level The Canyon).

Walkthrough

The Venture
Cutscene pendaratan di Skull Island.

Skull Island (Jack)
Ikuti Ann. Tembaki setiap kepiting. Bantu rekan Anda membuka gerbang.

Necropolis (Jack)
Ambil amunisi. Bakar semak, ikuti alur dan hadapi dua serbuan kelabang. Ikuti alur dan tembak setiap monster. Jembatan akan patah begitu Anda seberangi. Lindungi Ann. Titi jembatan ke atas. Ikuti alur. Bakar semak, dan lindungi Ann. Masuki gerbang. Bunuh ulat untuk mengalihkan kawanan laba-laba. Ikuti alur.

Scorpions (Jack)
Ikuti dan lindungi Ann. Loncat ke air, saat berenang, Ann akan melindungi Jack. Ikuti Ann. Bunuh scorpion di area bersemak. Segera bakar semak. Ikuti alur. Jatuhkan tengkorak api untuk membakar semak. Ikuti alur sampai bertemu Denham dan Hayes. Minta sniper dari Hayes. Tembak kelabang di belakang. Lalui jembatan yang terbuka.

The Wall (Jack)
Hancurkan gerbang dan tembak kelabang. Ke kanan, naiki tangga. Bidik kelelawar. Saat scorpion memakannya, bidik tengkorak api untuk membakar semak dan kelabang. Ulangi hal sama untuk semak berikutnya. Turun dan habisi kelabang yang tersisa. Ambil amunisi. Ikuti Ann. Pada area bersemak berikut, tetap dekat tumpukan tulang. Lakukan hal sama pada tengkorak api, semak dan scorpion. Terakhir, bidik tengkorak api di kanan untuk membuka jalan. Ikuti Ann. Terjun ke air.

Sacrifice (Jack)
Ikuti Carl. Lari secepatnya menghindari tombak api. Sampai di gerbang, ambil tombak dan bersiap menghadapi dua dinosaurus. Alihkan dino dari Carl dan sembunyi di balik rongga batu. Lontarkan tombak saat dino mendekat. Setelah aman, bakar semak di pojok. Ambil handel dan buka gerbang.

On Kong's Track (Jack)
Ikuti Carl. Setelah Carl diculik, tombak kelelawar, dan tuju pintu di samping air terjun. Ikuti alur dan hadapi tiga dino kecil. Efektifkan tombak. Bunuh dino dengan satu tombak, ambil kembali tombak itu untuk dino berikut. Ikuti alur dan bunuh setiap kelelawar. Dekat sarang, ambil tombak di kanan, dan habisi tiga kelelawar. Ambil amunisi. Ikuti alur dan seberangi jembatan. Di sarang, tembak kawanan kelelawar yang menyerang Carl. Hadapi sang boss. Ia butuh beberapa tembakan jarak dekat. Setelah beres, ikuti Carl. Habisi dua kelelawar dan dua dino di tempat sebelumnya. Buka gerbang.

Hayes (Jack)
Ikuti Carl. Abaikan dulu handel yang dirubung laba-laba. Sembunyi di rongga batu dan naik tangga di dalam. Nyalakan tombak dengan api dan bunuh kedua Dino Ambil amunisi, tembak kelelawar. Bakar semak di pojok kiri, ambil handel dan pasang pada pilar. Gunakan ulat sebagai umpan bagi kawanan laba-laba. Ambil handel, dan pasang. Buka gerbang. Ambil amunisi (sebaiknya pistol).

Manfaatkan ulat tadi untuk memancing kelabang di luar lorong dan di ruang bawah. Turun ke air, naik ke kiri, masuki gua. Anda akan bertemu Hayes. Tuju kiri. Tusuk ikan, lalu secepatnya lari ke rongga batu pertama (di kiri) sebelum dua dino besar datang. Berpindah ke rongga kedua dan ketiga dengan cepat. Lemparkan tombak ikan sejauhnya sebelum berlari kearah 'gerbang' dinding. Saat para dino memakannya, lari dan loncat ke air. Segera naik ke atas dan lontarkan tombak ke dino kecil yang menyerang Hayes untuk mengalihkannya. Begitu beres, minta Tommy Gun dari Hayes. Gunakan untuk membunuh dua dino besar tadi. Akan lebih baik jika menggunakan umpan ikan. Jika beres, cari handel di sekitar sini dan buka gerbang.

V-Rex (Jack)
Ikuti Carl dan Hayes. Alihkan perhatian V-Rex dari mereka. Tembak kelelawar sebagai umpan. Lari kearah runtuhan pintu/gerbang. Keluar masuk 'gerbang' untuk menghindari V-Rex. Saat gerbang ini dihancurkan V-Rex, lari secepatnya ke gerbang yang dibuka Hayes. Sembunyi

Lemparkan api ke tungku di seberanguntuk menyalakannya. Dalam beberapa kasus, jalan kembali sering kali harus melalui air terjun.

Pada level Brontosaurus, Anda boleh merasa aman jika sudah berada dalam air. Jaga jarak supaya dino tak bisa mencapai Anda, dan lemparkan tombak.

di air. Begitu aman, cari handel di arena tadi. Pasang pada gerbang sebelumnya. Lewati jembatan dan Jack akan jatuh.

Ann (Jack)

Ikuti alur. Gunakan ikan sebagai umpan. Tembaki dino kecil. Ulangi hingga aman. Begitu bertemu Ann, lari ke kanan. Lindungi Ann dari dino kecil. Ikuti Ann, dan lakukan hal sama. Musuh bertambah dengan kelelawar. Ambil amunisi. Ann akan diculik.

Kong (Kong)

Ikuti boss kelelawar. Habisi para kelelawar di sarang mereka. Begitu beres, singkirkan pilar dan hancurkan gerbang. Ikuti alur. Lindungi Ann dari dino kecil. Kejar Ann dengan berlari di dinding tumbuhan. Tangkap Ann.

The Canyon (Jack)

Gunakan capung dan lempar dari jendela batu. Tembaki setiap kelelawar sebelum melalui jembatan. Lakukan hal sama dengan jembatan berikutnya. Ambil amunisi. Begitu aman, ikuti alur dan terjun ke rawa. Ambil jalur di samping rombongan brontosaurus. Bakar semak dan ikuti alur. Ambil amunisi. Masuki gua di balik air terjun. Turun dan gunakan ikan dan ulat sebagai umpan bagi kelabang di ruang ini. Di ruang berikut, gunakan capung sebagai umpan dan lempar melalui jendela batu. Jangan hancurkan gerbang sebelum aman. Ikuti alur. Tombak scorpion, dan tembak dua kelelawar yang memakannya. Ikuti alur dan tusuk ikan. Tuju jembatan, lontarkan ikan untuk mengalihkan kawanan laba-laba. Segera lalui jembatan dan tembak kelabang hitam yang muncul.

Millpedes (Jack)

Ikuti jalur di sisi para brontosaurus. Habisi semua kelelawar sebelum melewati jembatan. Dari atas jembatan, lindungi Carl dan Hayes. Masuki gua. Tembak kelelawar sebagai umpan, dan habisi para kelabang. Tusuk ulat sebagai umpan dan lontarkan dari celah kiri. Tembaki kelabang. Ambil amunisi. dobrak gerbang dan turun ke air. Ikuti alur hingga bertemu Carl dan Hayes. Habisi semua monster kepiting. Handel pembuka gerbang tertutup semak di pojok ruang. Kembali ke tempat kelabang tadi. Jatuhkan tengkorak api. Nyalakan tombak dan lontarkan ke tungku melalui rongga. Turun ke air dan nyalakan tombak. Kembali ke ruang Carl, bakar semak dan ambil handel. Buka gerbang,

Brontosaurus (Jack)

Hindari injakan Brontosaurus. Gerbang tertutup semak. Ikuti arah brontosaurus. Ambil amunisi. Hadapi serangan dino besar dan kecil. Ikuti alur dan segera berlindung di rongga batu di tengah. Lari ke tangga kanan, dan lalui jembatan. Turun dan tuju rongga batu berikutnya. Ikuti alur melalui air terjun kanan. Nyalakan tombak dan lemparkan kearah tungku di seberang. Kembali ke rongga batu. Situasi lebih buruk karena tak ada kawanan Brontosaurus sehingga posisi Anda terbuka. Segera nyalakan tombak dari tungku tadi dan kembali ke rongga batu. Jika situasi cukup aman, bakar semak jalan dan terjun ke air. Bidik setiap dino dari sini. Anda aman di dalam air. Nyalakan setiap tungku yang ada agar tak perlu jalan jauh jika tombak padam atau digunakan. Setelah mencapai rongga batu pertama, segera lari ke Carl dan Hayes. Bakar semak, dan masuki gerbang sebelum V-Rex.

Jimmy (Jack)

Dekat sungai, tembak kelelawar sebagai umpan menghabisi kawanan dino. Ikuti alur. Tak lama Anda akan bertemu Jimmy. Lindungi dia dan Hayes yang juga akan diserang. Ikuti alur melalui air. Bersiap hadapi jebakan. Penduduk asli akan melepas beberapa dino kecil, dan kemudian seekor dino besar. Ikuti alur. Hindari tombak api dan ambil salah satunya. Lemparkan tombak api ke semak. Secepatnya titi 'jembatan batu' dan tuju rakit sebelum rumput dibakar.

On the Raft (Jack)

Saat berada di atas rakit, tembak setiap kelabang. Nyalakan tombak tulang dengan api di rakit dan lempar ke semak untuk membakar pos musuh. Lakukan hal sama sepanjang jalan.

Rapids (Jack)

V-Rex ikut mengejar. Lontarkan tombak api atau tembak tiap kali V-Rex mendekat. V-Rex kedua akan bergabung. Gunakan strategi yang sama. Setelah air

Untuk membereskan penduduk asli dalam level On The Raft, cukup lemparkan tombak berapi ke semak dekat pos musuh.

Dalam beberapa misi, Kong harus memanjat *platform* pilar seperti ini dan melepaskan Ann. Ann kemudian akan membakar semak yang menghalangi jalan.

terjun kecil, tembak beberapa kelelawar, dan tetap waspada dengan V-Rex.

Fight (Kong)

Lepaskan Ann, lalu segera selesaikan V-Rex. Ann akan di kejar V-Rex lain. Singkirkan penghalang, dan hancurkan gerbang. Ikuti alur, bereskan dino kecil. Kong harus menghadapi dua V-rex sekaligus. Gunakan platform untuk menyerang V-rex dari atas. Jangan lupa, lindungi Ann!

Swamps (Jack)

Ambil amunisi (*sniper*). Ikuti alur melalui air. Tembak setiap kadal. Lindungi kawan Anda. Di rawa yang luas, Tembak kelelawar sebagai umpan. Sesampai di darat, ambil amunisi. Tembaki kelelawar yang bergantung. Naik ke atas dan nyalakan tombak. Lontarkan tombak api ke semak untuk membuka jalan kawan Anda. Lindungi mereka dari ketinggian saat menyeberangi air. Susul mereka.

Chased by V-rex (Kong)

Hadapi dino dan kelelawar. Panjat pilar dan turunkan Ann. Loncat ke bawah dan panjat tebing setelah Ann membakar semak. Sampai diatas, Ambil Ann. Ikuti alur. Hadapi dino dan kelelawar. Hancurkan gerbang dan turunkan Ann. Setelah Ann mendapat api, ambil Ann. Panjat pilar dan letakkan Ann. Setelah semak terbakar, panjat dindingnya. Ann di kejar V-Rex. Ikuti alur, dan hadapi dino dan V-Rex. Selesaikan secepatnya sebelum Ann terbunuh. Hancurkan gerbang.

The Log. (Jack)

Setelah terjatuh dari kayu. Ikuti alur.

The Skull Islanders (Kong)

Taruh Ann, lemparkan segalanya ke *platform* penduduk asli. Hancurkan gerbang. Ambil Ann. Ikuti alur. Sampai di lapangan, turunkan Ann. Bereskan kelelawar dan penduduk asli. Setelah semak terbakar, panjat dinding, dan ambil Ann. Ikuti alur. Hancurkan platform kayu di kanan kiri. Ikuti alur.

To Save Ann (Jack)

Sekeluar gua, ke kiri menyusuri air. V-Rex tak peduli pada Jack, jadi terus berjalan. Ambil tombak di situ dan lemparkan ke V-Rex. Lari secepatnya dan mafaatkan pilar-pilar batu. Setelah gerbang terbuka, segera masuk. Ikuti alur menuju Ann.

The Cave (Jack)

Ikuti kawan-kawan Anda. Tak ada musuh di sini.

Venatosaurus (Jack)

Sampai di gua besar, segera tuju tempat di atas. Ambil dua amunisi. Hadapi serbuan banyak dino besar. Begitu aman, Anda harus membuka gerbang. ikuti Ann ke gua dikiri. Tembak kelabang dan ikuti alur. Turun melalui air terjun. Tembak semua kepiting. Ambil api dan lemparkan tombak api ke tungku diatas (dekat Ann). Kembali melalui air terjun. Ambil api. Nyalakan setiap tungku. Gunakan ulat sebagai umpan bagi kelabang dan keluar dari gua. Bakar semak. Kini Jack harus mencari handel. Ikuti Ann ke gua kanan dibelakang air terjun. Tembak dua kelabang dan dino. Nyalakan tombak, dan lemparkan ke semak di bawah untuk membunuh semua monster. Turun dan ambil handel. Kembali ke Hayes. Buka gerbang.

In The Mud (Jack)

Ikuti alur dan bunuh beberapa dino kecil. Ambil amunisi. Gunakan capung untuk mengalihkan kawanan laba-laba dan ambil api. Bakar semak. Lindungi kawan Anda saat menyeberangi rawa. Naik ke pyramid hingga ke puncak. Hadapi boss kelelawar. Setelah beres, ikuti alur. Lindungi kawan Anda di air. Tetap di air dan bidik dua dino. Ambil amunisi. Ikuti alur air dan hancurkan setiap kayu penghalang.

Call Kong (Jack)

V-Rex muncul. Lari dan ikuti jalan yang dilalui rekan Anda. V-Rex menjebol masuk. Berlindung di balik pilar batu. Ann punya ide. Ikuti Ann. Tembak kelelawar sebagai umpan. Begitu V-rex selesai memakannya, tembak yang berikut. Perhatikan momennya, jangan sampai kehabisan kelelawar sebelum Kong datang.

Kong To The rescue (Kong)

Habisi V-Rex. Boss kelelawar menculik Ann. Ikuti dengan cepat. Kong harus menghadapi dua boss kelelawar dan beberapa anak buahnya. Jika beres, naik

Kong harus melompat ke pilar di tengah lava. Bergerak cepat dan loncat ke dinding karena pilar ini perlahan akan ditelan lava.

Saat-saat kritis Kong. Tekan tombol kiri mouse berkali-kali untuk menahan V-Rex mengatupkan rahangnya di leher Kong.

dan hancurkan gerbang. Ambil Ann. Ikuti alur hingga ke lava. Loncat ke tengah, ke dinding dan panjat. Loncat ke bawah. Turunkan Ann. Hadapi dua V-Rex. Strategi terbaik adalah dengan menangkap dan melemparnya ke bawah air terjun. Begitu beres, V-Rex ketiga akan muncul. Habisi dia dan ambil Ann. Ikuti sungai dan hancurkan gerbang.

To The Plane (Jack)

Lindungi Jimmy. Buka gerbang. Tembak kelelawar. Saat dua dino memakannya, hancurkan pintu kayu dan berlindung di rongga dalamnya. Ambil tombak dan habisi kedua dino dari dalam. Tuju bangunan dengan api dan bakar semak. Habisi beberapa kelelawar. Tuju bangunan berikut, ambil amunisi (tommy gun) dan berlindung. Tembak dua dino. Jika aman, bakar semak menuju pesawat.

To the Lair (Jack)

Ambil amunisi. Tembak setiap kelelawar di sungai. Naiki tangga dan hadapi serangan kelelawar. Sampai di atas, masuki gua kecil. Ikuti alur hingga bertemu gerbang. Anda harus cari handelnya. Tusuk ulat dekat tangga turun, lemparkan sebagai umpan dino di bawah. Secepatnya lari ke bangunan di depan tangga. Ambil amunisi. Tembak kelelawar yang bergantung sebagai umpan dino. Lari secepatnya ke seberang. Nyalakan tombak dan lontarkan ke semak di ujung ruang. Tombak kelelawar yang makan untuk mengalihkan kawanan laba-laba. Ambil handel. Alihkan dino dengan menembak kelelawar. Lari ke tempat api. Gunakan tombak api untuk menghabisi dino. Jangan membunuh dino ini sebelumnya, karena dino lain akan menggantikannya. Naik ke atas dan buka gerbang. Ambil amunisi dan masuki gua kecil.

Kong's Lair (Jack)

Ambil amunisi. Bunuh setiap kelelawar. Masuki bangunan. Turun ke air dan ikuti alur. Bicara dengan Ann.

Fight In The Lair (Kong)

Habisi beberapa monster ular.

Free! (Jack)

Ikuti Ann hingga naik rakit.

Chased by Kong

Ikuti Ann. Berlindung di balik pilar batu. Tombak dino. Lari ke api. Nyalakan tombak dan bakar semak penutup jalan. Ikuti alur.

Heading Back (Jack)

Ini level tersulit. Alihkan dino yang menyerang Ann dan habisi. Bakar semak, dan bantai dua dino kecil, kelelawar dan dino berikut, plus kawanan dino kecil. Setelah aman, ikuti alur. Tunggu semak terbakar lalu lari secepatnya menghindari tombak api.

Back to The Village (Jack)

Sodok obor tengkorak di kanan dengan tombak. Saat semak terbakar, nyalakan tombak. Bakar semua semak. Ikuti Ann.

Kong's Capture (Kong)

Loncat ke gerbang, dan hancurkan. Ikuti alur dan habisi penduduk asli. Begitu sampai dekat gerbang terhalang, ikuti alur dan loncat ke *platform*, bereskan semua musuh, masuki gerbang, bereskan musuh, panjat dan loncat antardinding lalu ke 'pohon'. Dari pohon loncat ke platform berduri. Habisi musuh di sini. Turun dan singkirkan pilar. Lari dan loncati lava. Ambil Ann. Naik ke atas. Panjat pilar dengan pohon dan turunkan Ann. Setelah Ann membakar semak, ambil Ann dan panjat dinding itu. Terjun ke air dan ikuti alur.

Kong Struck Down (Jack)

Mendekatlah ke Carl dan Ann.

In The Street of New York (Kong)

Lari ke jalan. Hancurkan lampu sorot dan gerbang di belakangnya. Ambil dan lemparkan mobil untuk menghancurkan mobil polisi, sniper, dan canon truk. Ikuti alur menuju gerbang yang tertutup bis. Singkirkan bis, hancurkan gerbang. Lari lurus secepatnya. Abaikan *canon gun*, hingga bertemu Ann. Tuju sudut gedung dan panjat ke atas.

The Empire State Building (Kong)

Panjat gedung hingga puncak. Halau semua pesawat.

Kong's Death

Cutscene kematian Kong. ■

***Heading Back* menjadi level tersulit. Jack harus bertarung secara frontal atas dua dino, dua kelelawar, dan kawanan dino kecil sambil melindungi Ann.**

Kong bisa meraih mobil dan menggunakannya sebagai senjata untuk menghalau mobil polisi, *sniper*, dan *canon gun*.